

TENNIS CYCLE 3

Définition :

Activité de confrontation duelle d'un objet (balle), renvoyé par une raquette, nécessitant la mise en place d'un projet d'actions techniques et tactiques spécifiques afin d'obtenir le gain de la partie.

Objectifs généraux :

- Développer de façon harmonieuse les capacités psychomotrices de l'enfant à l'aide du mini tennis.
- Développer la connaissance de son schéma corporel.
- S'adapter à différentes situations inhabituelles proposées en adaptant son geste.
- Accéder au patrimoine culturel que sont les A.P.S (notamment le tennis)
- Développer les facteurs cognitifs liés à la prise d'information et à l'acquisition de Savoir ; mais également liés à la mise en place de stratégies, de tactiques individuelles ou collectives double).
- Développer les capacités de coordination, de dextérité, de vivacité.
- Aider à la socialisation.

Objectifs spécifiques :

CYCLE 3
Apprendre à se repérer dans l'espace, à le reconnaître (cour), à s'y déplacer par des actions motrices adaptées.
Apprendre les règles du jeu ; les respecter et les faire respecter.
Développer la dissociation segmentaire haut/bas.
Développer la prise d'information.
Développer la tenue de l'échange.
Atteindre le jeu total sous forme de mini matchs.

Contenus d'enseignement :

- Travailler la prise de raquette et son utilisation avec la balle.
- Travail sur la prise d'information pour se déplacer, anticiper, réagir, agir.
- Maîtriser les 4 temps du jeu : déplacement- ajustement postural-frappe –replacement.
- Travail de précision sur la frappe.
- Mettre en place une stratégie de jeu adaptée à l'adversaire : (placement, rapport de force).

TENNIS CYCLE 3

SEANCES CYCLE3

Objectif par séance	Jeux/Ateliers	organisation
<u>Séance 1 et 2</u> <ul style="list-style-type: none"> • Prise de contact Échauffement. <ul style="list-style-type: none"> • Jonglage • Engagement/renvois. • Échanges. • Bilan 	-présentation de l'activité -jeux et ateliers	- demi-classe
<u>Séance 3 et 4</u> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en train • Jeux avec rebonds et jonglages • Jeux de déplacement • Échanges • Petits matchs	Jeux et ateliers	- demi-classe
<u>Séance 5 et 6</u> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en train • Rebonds jonglages. • Échanges. • Petits matchs. 	Jeux et ateliers	- demi-classe
<u>Séance 7</u> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en train • Ateliers revers/volées • Jeux déplacement /replacem t. • Tournoi simple 	Jeux et ateliers	- demi-classe
<u>Séance 8</u> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en train • Tournoi double 	Jeux et ateliers	- demi-classe
<u>Séance 9 et 10</u> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en train • Préparation de l' Évaluation <ul style="list-style-type: none"> • Évaluation sous forme de matchs. 	Jeux et ateliers	- demi-classe